

## APLICACIONES DEL SOFTWARE AUTOCAD

**OBJETIVO:** Aplicar AutoCAD en 2d utilizando las herramientas proporcionadas para desarrollar proyectos en dos dimensiones.

**DURACION:** 20 horas cronológicas

### CONTENIDOS:

- Creación y manejo de archivos.
- Ingreso de puntos.
- Comandos básicos de dibujos. (LINE, CIRCLE, ARC).
- Comandos de edición básicos. (ERASE, TRIM, EXTEND, OOPS).
- Taller de ejercicios número 1.
- Trabajo con texto.  
    Texto, Tipos de letras, Viñeta con ejercicios.
- Comandos de despliegue de dibujos. (PAN, REGEN, REDRAW, ZOOMS).
- Edición avanzada.  
    MOVE, COPY, ROTATE, MIRROR.  
    Selección de objetos, WINDOWS, CROOSING, LAST, PREVIUS, ALL, CPOLYGON, WPOLYGON.  
    Ejercicio de simetría.
- Arreglos:  
    Desarrollo de hélice y sierra.  
    Cotas básicas, aplicación de cotas básicas.
- Comandos ORTHO, SNAP, GRIDS, LIMITS.  
    Ejemplo de arquitectura simple.
- Ejercicios de trabajo con capas.  
    Ejercicio de trabajo para achurar: HATCH, BHATCH.
- Otros comandos de edición. (ROTATE, SCALE, STRETCH, FILLET, CHAMFER).
- Cambiar textos de posición: DDMODIFY.  
    Cambiar contenido de texto: DDEDIT.  
    Tipos de línea: LINETYPE, LTSCALE.
- Ploteos.
- Taller de ejercicios número 2.
- Comandos de herramientas misceláneas - inquiry - ID, DIST, AREA, LIST, STATUS.
- Otros comandos de edición. (DIVIDE, MEASURE).
- Bloques.
- Paper y Model Space.